



Tollin Lang, Scultore

Esseer / Umamo / Raesano

61 1



3 3R

Amichevole.

**SP1 +** **Svia [2]** la fauna locale con la scultura cinetica di Tollin. Esaurisci un ammontare di Esseri pari al risultato diviso 2.

**Completa** 61

Esaurisci un Predatore attivo. Colloca su Tollin un ammontare di pari alla presenza di quel Predatore.

Alle Preview GUGLIA - 6 DI 6

©2022 EBG



Inondazione

Aggiunta / Acqua

1



**Risposta:** Quando questa Aggiunta entra in gioco, o quando la carta con questa Aggiunta lascia il gioco senza essere stata completata, assegnate questa Aggiunta all'Esseer del mazzo percorso con la presenza maggiore che non ha già una Inondazione assegnata. Spostate quella carta lungo la via. Se non ci sono carte a cui assegnarla: 1,06

Colloca 1 segnalino inondazione sulla carta con questa Aggiunta.

Se il numero di segnalini inondazione sulla carta con questa Aggiunta è maggiore della sua presenza, scarta quella carta. Ogni ranger subisce 3 fatiche.

Fran Simonez

GENERALE - 12 DI 15

©2022 EBG



Inondazione

Aggiunta / Acqua

1



**Risposta:** Quando questa Aggiunta entra in gioco, o quando la carta con questa Aggiunta lascia il gioco senza essere stata completata, assegnate questa Aggiunta all'Esseer del mazzo percorso con la presenza maggiore che non ha già una Inondazione assegnata. Spostate quella carta lungo la via. Se non ci sono carte a cui assegnarla: 1,06

Colloca 1 segnalino inondazione sulla carta con questa Aggiunta.

Se il numero di segnalini inondazione sulla carta con questa Aggiunta è maggiore della sua presenza, scarta quella carta. Ogni ranger subisce 3 fatiche.

Fran Simonez

GENERALE - 13 DI 15

©2022 EBG

Ruolo  
Guardiano



**Esaurisci:** Fino alla fine del turno, riduci a 0 la presenza di un Esseer.

Fran Simonez

©2022 EBG



4 PILASTRI

3R

Scarta 1 pilastro. Se non ci sono pilastri su questo Luogo, il ponte crolla. Ogni ranger subisce 1 ferita. Passate subito alla fase Viaggiare e viaggiate verso La Cittadella di Cipresso.

Jajang Sopandi

LUOGHI - 28 DI 37

©2022 EBG

II Ponteverde

Luogo / Acqua / Sentiero

2



4R

**PER +** : **Esplora** l'insediamento costruito a ridosso del picco vertiginoso. Perlustra un ammontare di carte percorso pari al risultato, poi pesca 1 carta percorso.

Rob Laskey

LUOGHI - 37 DI 37

©2022 EBG

Capitolobolo

Luogo / Cardine / Montagna / Acqua / Sentiero

1



1 CON  
Minaccia di Umbra  
Momento / Esperienza

Per ogni Esseer, puoi decidere di spostarlo. Poi, risolvilo un effetto sfida su un Esseer a tua scelta. Risolvi questo effetto anche se quell'Esseer è esaurito. Arroto! la lingua e soffi, producendo un fischio squillante. Un attimo dopo, il cielo si oscura e tutti quanti fuggono terrorizzati. Umbra ha risposto alla tua chiamata.

Wayne O'Connor & Cory DeVore

©2022 EBG



1 CON  
Minaccia di Umbra  
Momento / Esperienza

Per ogni Esseer, puoi decidere di spostarlo. Poi, risolvilo un effetto sfida su un Esseer a tua scelta. Risolvi questo effetto anche se quell'Esseer è esaurito. Arroto! la lingua e soffi, producendo un fischio squillante. Un attimo dopo, il cielo si oscura e tutti quanti fuggono terrorizzati. Umbra ha risposto alla tua chiamata.

Wayne O'Connor & Cory DeVore

©2022 EBG

RICOMPENSA - 17 DI 31

1 CON

ARMONISTA - 1 DI 14

## Invasione Segreta

Missione / Storia

Cercate tracce dei rivendicatori per farvi un'idea di quanti potrebbero infestare la Valle.

**Composizione Mazzo Percorso:** Se vi trovate in un Luogo non Cardine, prima di aggiungere le carte del set La Valle al mazzo percorso, cercate 5 Rivendicatori Cercatori nel set Generale e mescolateli nel set La Valle.

Mentre vi trovate in un Luogo non Cardine, questa Missione ottiene la prova seguente:  
**PER +**  **Cerca** tracce di queste strane creature. Perlustra un ammontare di carte percorso pari al risultato moltiplicato 2. Metti in gioco ogni Rivendicatore che perlustri.

Completate un Rivendicatore  
Cercatore:  1,10

MISSIONE - 14 DI 34

©2022 EBC

## Attrarre

Missione / Secondaria

Stanate uno dei mega-predatori della Valle usando delle prede come esca.

Quando una Preda viene completata, mettetela da parte.

Arrivate in un Luogo mentre la presenza complessiva delle Prede messe da parte è almeno 5:  1,42



Se c'è almeno 1 Preda messa da parte e almeno 2 Predatori attivi, esaurisci questi Predatori. >> Riponi nella collezione una Preda messa da parte.

MISSIONE - 29 DI 34

©2022 EBC

## Nel Nido

Missione / Storia

Intrufolatevi nel nido dei rivendicatori e cercate di scoprire cosa stanno facendo nella Valle.



### ROVINE ALLUVIONALI

Invece dei paragrafi che dovrete leggere per questo Luogo, leggete  1,16.

Quando una Larva di Rivendicatore viene completata mentre vi trovate alle Rovine Alluvionali, collocate 1 **A** su questa Missione.

Ci sono 3 **A** su questa Missione:  1,17

MISSIONE - 18 DI 34

©2022 EBC

## Soccorso

Missione / Secondaria

Avete trovato la persona scomparsa? Portatela al sicuro più in fretta che potete.

**Inizio della Giornata:**  1,47

L'oggetto di questa Missione ottiene persistente.

Quando l'oggetto di questa Missione viene completato, risolvete invece gli effetti seguenti:  
**Completa** : Si mette male! Siete costretti a fermarvi qui per riposare:  1,48  
**Completa A:** Scartate tutti i **A** da questo Essere. Resta in gioco. Non leggete il suo paragrafo.

Arrivate a una Stazione Ranger:  1,46



Se non ci sono Predatori attivi: >> Cerca un Predatore dalla cima del mazzo percorso e degli scarti e mettilo in gioco.

MISSIONE - 32 DI 34

©2022 EBC

## Invasione - Fase I

Missione / Storia

Le strane creature note come "Rivendicatori" stanno sciamando per la Valle. Ogni giorno ce ne sono sempre di più.

**Composizione Mazzo Percorso:** Controllate quante giornate sono passate da quando avete ricevuto questa Missione. Se il Luogo verso cui avete viaggiato possiede almeno un tratto tra quelli indicati dal numero di giornate trascorse, cercate 3 Rivendicatori Cercatori nel set Generale e mescolateli nel mazzo percorso.

**0-2 giornate:** Rovine

**3-4 giornate:** Rovine, Foresta

**5-6 giornate:** Rovine, Foresta, Montagna

MISSIONE - 25 DI 34

©2022 EBC

## Invasione - Fase II

Missione / Storia

I rivendicatori sono ovunque. E sembra abbiano cominciato a nidificare.

**Composizione Mazzo Percorso:** Se il Luogo verso cui avete viaggiato possiede almeno un tratto tra Rovine, Foresta o Montagna, cercate un **Embrione di Rivendicatore** nel set Generale e mescolatelo nel mazzo percorso. In ogni caso, controllate quante giornate sono passate da quando avete ricevuto questa Missione e cercate nel set Generale un ammontare di Rivendicatori Cercatori sulla base delle giornate trascorse e mescolateli nel mazzo percorso.

**0-2 giornate:** 1 Rivendicatore Cercatore

**3-4 giornate:** 2 Rivendicatori Cercatori

**5-6 giornate:** 3 Rivendicatori Cercatori

MISSIONE - 26 DI 34

©2022 EBC

## Cumuli a Incudine

Meteo / Avverso



**Gestione:** Girate questa carta.

Scarta 1 **A** da ogni carta percorso e da ogni Luogo.

Un rombo di tuono mette una creatura sul chi vive. Ripristina un Predatore o una Preda.

METEO - 6 DI 8

©2022 EBC